

**Демонстрация экзамена по информатике
6 класс
Инструкция по выполнению работы**

На выполнение контрольной работы по информатике отводится 45 минут. Работа состоит из 3 частей. Часть 1 включает 7 заданий с выбором ответа. К каждому заданию дается четыре ответа, из которых только один правильный. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

Часть 2 состоит из 5 заданий с кратким ответом (к этим заданиям вы должны либо выбрать вариант ответа либо самостоятельно сформулировать и написать ответ). Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла.

Выполняйте задания в том порядке, в котором они даны. Если какое-то задание вызывает у вас затруднение, пропустите его и постарайтесь выполнить те, в ответах из которых вы уверены. К пропущенным заданиям можно будет вернуться, если останется время.

Все ответы отмечаются и записываются прямо в работе.

Часть 3 выполняется на компьютере. Правильно решение каждого задания оценивается от 0 до 3-х баллов.

Критерии оценивания работы

Максимальное количество баллов и всю работу – 26 баллов.

Критерии оценивания:

«5» – 26 - 22 баллов (85 – 100%),

«4» – 21 - 17 баллов (65 – 85%),

«3» – 16 - 12 баллов (65 – 85%),

«2» – 0 - 9 баллов (0 - 40 %).

Желаем успеха!

Часть 1

При выполнении заданий этой части выберите из предложенных ответов только один правильный

A1 Для ввода текстовой информации в компьютер служит...

а) монитор б) наушники в) клавиатура г) сканер

A2 Для вывода звуковой информации используют..

а) микрофон б) акустические колонки в) монитор г) принтер

A3 Положение курсора в слове с ошибкой отмечено чертой: **ЦИФРР|А**. Чтобы исправить ошибку следует нажать клавишу:

а) <Delete> б) <Backspace> в) <Delete> или <Backspace>

A4 Наименьшая единица измерения информации – это...

а) байт б) символ в) бит г) мегабайт

A5 В какой строке единицы измерения информации представлены по возрастанию?

а) бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт;

б) гигабайт, мегабайт, килобайт, байт, бит;

в) байт, бит, мегабайт, килобайт, гигабайт;

г) бит, байт, мегабайт, килобайт, гигабайт.

A6 Закончите предложение: «Алгоритмом называется...»

а) нумерованный список

б) маркированный список

в) система команд исполнителя

г) конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату

A7 Закончите предложение: «Геометрическая фигура



используется в блок-схемах для обозначения...»

- а) начала или конца алгоритма
- б) ввода или вывода
- в) принятия решения (написания условия)
- г) выполнения действия

Часть 2

Ответом к заданиям этой части (B1 – B5) является набор символов (букв или цифр), которые следует записать в поле, отведенном для записи ответа в задании. Если вы ошиблись, зачеркните ответ и запишите рядом другой.

B1 Выпишите через запятую все устройства вывода информации: наушники, клавиатура, мышь, монитор, принтер, акустические колонки, сканер

B2 Выполни перевод из одних единиц измерения в другие. В бланке ответов запишите результат перевода

3 байта = ...бит

4096 килобайт = ...мегабайт

B3 Выпишите общие понятия:

Композитор, полководец, город, Репин, Пушкин, река, Лена, Париж, поэт, горы

B4 Исполнитель Кузнечик прыгает вдоль числовой оси на заданное число делений. Находясь над **числом 1**, Кузнечик приступил к выполнению следующей программы:

Вправо 7; вправо 2; вправо 5; влево 4; вправо 8; влево 7; вправо 1

В бланке ответов запишите число, над которым Кузнечик оказался после выполнения этой программы.

B5 Закончите предложение: « **Алгоритм, в котором команды выполняются в порядке их записи, то есть последовательно друг за другом, называются...** ». Слово-ответ запишите в бланке ответов.

Часть 3

Ответом к заданиям этой части является запись решения задачи. Если вы ошиблись, зачеркните ответ и запишите рядом другой.

C1 Решите логическую задачу, построив таблицу.

Три ученицы – Чайко, Петрова и Сидорова купили в столовой 3 напитка: чай, сок и компот. Причем ни одна из них не купила тот напиток, который имеет первую букву её фамилии. Узнайте, какой напиток купила каждая из девочек, если известно, что Сидорова купила чай.

C2 Опишите свои действия при рисовании квадрата в графическом редакторе Paint.

C3 Постройте дом в графическом редакторе Paint.